public class ExampleOfCode {  
 int size = 27; // Объявляем целочислетилеьную с именем и присваиваем ей значенеие 27  
 String name = "Fido"; // Объявляем строковую переменную и присваиваем ей значение Fido  
 Dog myDog = new Dog(name, size); // Объявляем новую переменную типа Dog с именем myDog и передаем ей параметры name, size  
 x = size - 5; // Вычитаем 5 из 27 (значение size) и присваиваем результат переменной х  
 if (x < 15) myDog.bark(8); // Если х(со значением 22) меньше чем 15, то приказываем собаке пролаять 8 раз  
  
 while(x > 3) { // Выполняем цикл пока х больше 3.  
 myDog.play(); // Приказываем собаке играть(чтобы это ни значило для нее).  
 } // Конец цикла - все что находится внутри скобок {}, выполняется в цикле  
  
 int[] numlist = {2,4,6,8}; // Объявляем целочислительный массив numlist и добавляем в него значения 2,4,6,8.  
 System.*out*.print("Privet"); // Распечатываем слово Privet  
 System.*out*.print("Sobaka: " + name); // Распечатываем слово Sobaka Fido (переменная name имеет значение Fido)  
 String num = "8"; // Объявляем строковую переменную num и присваиваем ей значение 8  
 int z = Integer.*parseInt*(num);  
  
 try { // Пытаемся что-то выполнить. Возможно это необязательно должно работать.  
 readTheFile("myFile.txt"); // Читаем текстовый файл с именем myFile (или пытаемся это сделать)  
 } // Конец работы оператора try  
 catch(FileNotFoundException) { // Здесь мы распознаем работают ли операции, которые мы пытались выполнить  
 System.*out*.println("File doesnt exist"); // Если операции завершились неудачей, выводим в командной строке "Файл не найден"  
 } // Конец работы оператора try  
  
}